JavaScript – 206

Comentário em HTML <!-- -->

Comentário em CSS /\* \*/

Comentário em JavaScript // e também /\* \*/

Comandos em JS: <script> window.alert // este comando emite uma mensagem! window.confirm // este comando faz uma pergunta de confirmação window.prompt // este comando faz um pergunta de resposta!') </script> *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_* Variáveis: Como Criar variáveis, Ex: var nome ou let nome para uma variável receber um valor usamos: var nome = Gustavo // desta forma criamos uma variável e ao mesmo tempo demos uma valor a ela nome = Gustavo //desta forma apenas demos um valor para a variável que ja foi criada Regras das variáveis: Podem começar com: Letra, $ ou \_ Não podem começar com números É possível usar letras ou números É possível usar acentos e símbolos Não pode conter espaços Não pode usar palavras que são comandos Dicas para nomes das variáveis: Maiúsculas e Minúsculas fazem a diferença! Tente escolher nomes coerentes a função da variável. Ex: Variável que vai armazenar a idade, coloca o nome dela de “idade” Evite se tornar um “Programador Alfabeto” ou um “Programador Numérico”. Ex: Não usar os nomes das variáveis como “a”, “b”, “c”, etc; ou “a1”, “a2”, “a3”, etc. Tipos de Dados das Variáveis: (Tipos Primitivos, lembrando que existem muitas outras!) Numbers; Strings; Boolean; // Numbers: 1; -2; 4.5; 6.555 -> Basicamente números // Strings: Maria, Google, Joao, pedreiro, (seu CPF) -> Basicamente cadeia de caracteres // Boolean: True; False *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_* Transformando uma string em um number var n1 = Number.parseInt (window.prompt ('digite aqui um numero!')) var numero1 = Number.parseFloat (window.prompt ('digite aqui um numero!')) var numero1 = Number (window.prompt ('digite aqui um numero!’)) Mas qual é a diferença entra “Number.parseInt”, “Number.parseFloat” e Number? // Number.parseInt: Numero Inteiro // Number.parseFloat: Numero com virgula // Number: Js vai decidir qual é *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_* Transformando um number em uma string window.alert ('a soma dos numeros é: ' + soma.toString()) // Jeito mais antigo ou window.alert ('a soma dos numeros é: ' + String(soma)) // Jeito mais simples *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_* Formatando Strings: var teste = 'java script’ ‘eu estou aprendendo’ + teste `eu estou aprendendo ${teste}` -> não esqueça de usar crase! teste.length // conta quantos caracteres tem na variável teste.toUpperCase // coloca tudo em caixa alta teste.toLowerCase // coloca tudo em minúsculo *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_* Formatando números: Var n1 = 1543.5 n1.toFixed(2) // Coloca em duas casas decimais (para colocar em mais ou menos casas troque o numero entre parênteses) n1.toLocaleString( ‘pt-BR’,{style: ‘currecy’, currency: ‘BRL’} ) // Coloca o R$ na frente do numero (pode trocar entre outras moedas) n1.replace (‘.’, ‘,’) // Troca o ponto pela virgula